Durante esta semana vimos en clases, la manera de guardar los valores ingresados por el usuario en una variable. Esto se logra mediante Scanner, luego importando dicho sistema.

También comenzamos a utilizar las estructuras de selección mediante código aplicado a diferentes ejercicios: chismefon, ejercicio con switch, costo de paquetería entre continentes, mostrar números por pantalla del 1 al 100 y del 100 al 1, números perfectos etc.

Se aprendió a utilizar Switch, el cual en muchos casos resulta más limpio visualmente en reemplazo del if - else if – else. La manera de utilizar esta herramienta es la siguiente:

Switch (valor){

Case 1: System.out.println(“Seleccionaste la opción uno”);

Break;

Case 2: System.out.println(“Seleccionaste la opción dos”);

Break;

Default: System.out.println(“Opcion no valida”);

Break;

}

}